| **회 의 록** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의주제** | 4차 멘토링 | | | |
| **회의 일자/시간** | 2025.05.30/15:00~16:00 (멘토링) | **작성자** | 이주엽 | |
| **회의장소** | 팀프로젝트실 | | | |
| **소 속** | **참석자 성명** | | | |
| **교육생** | 김민우, 이정욱, 이주엽, 천우성 | | |
| **고객사** | MN 비젼 | | |
| **기타(강사 등)** |  | | |
| **회의내용** | | | |
| **<4차 멘토링>**  **1. 현재 상황 보고**   * Polygon이 아니라 네모로 하니 정확하게 인식 * 속도면에서 개선되지 않음   => 객체를 네모로 해서 중심점을 잡아서 인식하는 방안으로 고려중   * CUDA 실행 환경으로 하니 CPU, GPU 환경보다 속도가 빠름   **=> ONNX 변환 실패 (결과)**  **2. 멘토님 피드백**   * 속도나 여러 가지 면이 산업안전기준을 만족한 것을 PPT에 추가하는 것도 좋음 * 경량화를 하더라도 현재 CPU 성능을 탑스(NPU(신경 처리 장치) 등 프로세서에 필요한 아키텍처와 주파수를 기반으로 AI 추론의 잠재적인 최고 성능을 측정하는 단위)로 계산 * 클래스를 줄이는 것 또는 파라미터 조정을 하는 것을 추천 * 프루닝 기법(모델 경량화) 사용해보기   **=> ONNX 변환을 중점적으로 하기 (멘토님께서 다음주 단톡방에 ONNX 변환 가이드라인 공유)**   * CUDA 환경으로 하게 되면, ONNX 변환을 해보고 VLM 모델을 사용하여 사고 상황 설명할 수 있도록 해보기 * UI 개선(위 구석에 최소화 버튼, 닫기 버튼 없앨 수 있도록 하기)   **<기타 사항>**   * 다음주는 멘토님께서 아무 요일에 되지 않아서, 다음 멘토링 일정 연기 | | | |
| **회의 결과 및 향후 일정** | | | |
| **<회의 결과>**  1. ONNX 완벽하게 변환  2. UI 변경하기  **<향후 일정>**  1. 모델에 관한 논의   * 라벨링 문제 해결 * YOLO 모델 학습 방법과 파인튜닝 * ONNX 변환 방안 * 프루닝 기법   2. 앱에 관한 논의   * 경량화 및 UI 개선   3. 라벨링 담당 YOLO 모델에 관한 전반적인학습  4. 중간 발표를 위한 PPT 제작 | | | |